

# Программа обучения разработчиков Progressive Media

## Привет, стажер!

Мы рады, что ты попал в нашу компанию и надеемся, что после обучения ты вступишь в наш дружный коллектив, и мы совместно будем работать над сложными, но интересными проектами, повышать нашу компетенцию, изучать новые технологии, методологии, использовать свежие идеи, а также отдыхать на корпоративных вечеринках.

Расскажем вкратце о нас и о том, что мы ждём от тебя.

Мы работаем с 2007 года, за это время мы выросли из маленькой компании, состоящей всего из трёх человек, в стабильно растущую команду, которая на сегодняшний день является резидентом особой экономической зоны, золотым сертифицированным партнером «1С-Битрикс», входит в ТОП-100 креативных студий в Рунете.

За время нашей работы мы разработали более 150 интернет-проектов, а также мы делаем приложения для социальных сетей, мобильные приложения, аналитику и техническое сопровождение наших проектов. Среди наших клиентов: Effect Russia, SsangYong, Склад.ру, 1С-Битрикс, Издательский дом «Красивые дома», интернет-магазин Divers.ru.

Основные ценности нашей компании:

- Надежность, репутация, доверие.

Уже более 7 лет мы удерживаем репутацию отличной девелоперской компании: мы всегда стремимся, чтобы клиент остался доволен нашей работой, генеральный директор - работой топ-менеджеров, руководитель проектов - работой дизайнеров, верстальщиков и разработчиков. Это важно как для всей компании, так и для каждого лично.

- Развитие и амбициозность.

Каждый сотрудник в нашей команде приходит на работу в первую очередь для того, чтобы развиваться: повышать свои компетенции и воплощать амбиции в жизнь. Никто не ждёт, пока ему поставят задачу, а просит её сам.

- Единство и оптимизм.

Мы все - одна команда и делаем общее дело, независимо от того, разработчик ты или менеджер. Сотрудники помогают друг другу, а руководство с пониманием относится к возникающим проблемам.

Итак, перейдём к программе обучения.

Предполагается, что ты уже знаком с основами программирования (в частности, на языке PHP и JavaScript), можешь писать простые запросы на SQL, а также имеешь общее представление о том, что такое HTML, и чем занимается веб-разработчик.

Программа включает прохождение онлайн-курсов и интерактивного онлайн-обучения, самостоятельное чтение литературы, а также выполнение практических заданий.

В программе содержится очень большой объем материалов, которые надо изучить за относительно короткий срок – 2 месяца. Некоторые материалы помечены специальным образом – они опциональны. Мы отлично понимаем, что освоить такое количество информации будет очень непросто (никто из стажеров ещё никогда не проходил программу на 100%, но 80% – уже отличный результат), поэтому на ближайшие два месяца забудь обо всех своих делах – тебе придется интенсивно поработать.

На протяжении обучения тебя будет консультировать куратор, один из руководителей проектов Progressive Media. Он будет проверять задания и отвечать на любые твои вопросы, но помни, что чем больше проблем ты сможешь решить самостоятельно, тем больше ты ценишься как специалист. Сначала попробуй разобраться в проблеме сам, но если это не получается – не стесняйся обращаться к куратору.

Большинство литературы, упомянутой в программе, имеется в нашей библиотеке в бумажном формате – ты можешь брать книги и читать их дома в спокойной обстановке.

По результатам обучения ты должен:

- познакомиться с корпоративной культурой Progressive Media, понимать ценности и миссию нашей компании;
- понимать, что представляет собой цикл разработки интернет-проекта;
- понимать основы юзабилити, пользовательского взаимодействия;
- уметь верстать простые дизайн-макеты;
- уметь писать чистый, понятный и красивый код на PHP;
- освоить разработку на системе управления 1С-Битрикс: хорошо понимать архитектуру системы, модель MVC, знать, как работают компоненты и модули, основные функции API (особое внимание удели работе с модулем «Инфоблоки» и «Интернет-магазин»);
- уметь использовать систему контроля версий;
- понимать основы безопасного программирования на PHP, знать основные уязвимости;
- уметь самостоятельно тестировать свой код.

Основная задача программы заключается в том, чтобы ты освоил технические моменты своей работы, понимал идеологию нашей компании и гармонично занял своё место в нашей



Progressive  
Media

дружной команде после прохождения стажировки.

Для начала посмотри лекцию «Цикл разработки интернет-проектов», чтобы понимать, как устроен процесс разработки: <http://www.youtube.com/watch?v=C3Agdqh9TXc>

После этого переходи к заданиям ниже. Удачи!

# 1. Интерфейсы

*Продолжительность обучения: 1 неделя*

Эта часть программы посвящена юзабилити. Интерфейсы – это не твоя основная специализация, тем не менее, ты должен понимать, как пользователь будет взаимодействовать с разработанным тобой интерфейсом. Удели особое внимание работе с формами, проверкам полей и выводу ошибок.

## 1. Литература

Прочитай следующую литературу:

- Веб-дизайн: книга Стива Круга, или не заставляйте меня думать.
- Алан Купер об интерфейсе. Основы проектирования взаимодействия.
- Ководство, Артемий Лебедев

## 2. Видео

Посмотри лекцию нашего директора по развитию «Юзабилити интернет-проектов»:  
<http://www.youtube.com/watch?v=i5yhKdhJiM>

## 3. Практическое задание

После того, как изучишь материалы из пункта 1, обратись к своему куратору: он даст тебе пару проектов на анализ юзабилити. Ты должен будешь подготовить отчёт о найденных ошибках и предложить варианты их исправления.

## 2. Верстка и PHP-программирование

*Продолжительность обучения: 2 недели*

Эта часть программы посвящена HTML, CSS и JavaScript, а также программированию на PHP.

### 1. Верстка (HTML+CSS)

Сначала нужно познакомиться со стандартом HTML5: <http://htmlbook.ru/html5>. Там, где есть возможность использования стилей CSS3, лучше использовать их. Верстка должна быть валидной: [http://validator.w3.org/#validate\\_by\\_input+with\\_options](http://validator.w3.org/#validate_by_input+with_options) и кроссбраузерной (браузер IE мы поддерживаем, начиная с девятой версии).

Пройди базовые курсы на странице: <http://htmlacademy.ru/courses>

#### 1.1. Материалы по HTML+CSS

Прочитай следующую литературу и посмотри видео уроки:

- CSS3 для веб-дизайнеров, Cederholm Dan
- HTML5 для веб-дизайнеров, Jeremy Keith
- <http://videocourse.info/websites/274-kryesh-kurs-po-osnovam-raboty-s-javascript.html>
- <http://www.codecademy.com/ru/tracks/web>
- <http://www.intuit.ru/studies/courses/33/33/info>
- <http://www.intuit.ru/studies/courses/34/34/info>
- [http://www.w3schools.com/html/html5\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp)
- [http://www.w3schools.com/css/css3\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/css/css3_intro.asp)

#### 1.2. Изучи jQuery и подтяни знания по JavaScript:

- <http://www.rsdn.ru/article/inet/jquery.xml>
- <http://coding.smashingmagazine.com/2012/05/31/50-jquery-function-demos-for-aspiring-web-developers/>
- <http://videocourse.info/programs/22-kurs-po-jquery.html>
- <http://videocourse.info/websites/240-videouroki-jquery-2.html>
- <http://www.codecademy.com/ru/tracks/javascript>
- <http://www.intuit.ru/studies/courses/35/35/info>

#### 1.3. Практическое задание



Обратись к своему куратору: он даст тебе PSD-макет, который ты должен будешь сверстать, чтобы закрепить полученные знания.

## 2. PHP

Пройди базовые курсы на странице <http://www.codecademy.com/ru/tracks/php>.

### 2.1. Материалы по PHP

- Лучшая книга по PHP: [http://www.internet-technologies.ru/books/book\\_190.html](http://www.internet-technologies.ru/books/book_190.html), она должна быть основным справочником по PHP. Начать изучать ее стоит последовательно, начиная с первой страницы.
- <http://www.php.net/manual/ru/language.oop5.php>
- <http://www.php.net/manual/ru/>
- <http://www.w3schools.com/php/>
- <http://www.intuit.ru/studies/courses/42/42/info>

### 2.3. Практическое задание

Обратись к своему куратору: он даст тебе задание, которое ты должен будешь выполнить, чтобы закрепить полученные знания.

## 3. Разработка на 1С-Битрикс

*Продолжительность обучения: 1 месяц*

Эта часть программы посвящена разработке на «1С-Битрикс» – основной твоей будущей работе, поэтому удели особое внимание этой части.

### 1. Прохождение онлайн-курсов 1С-Битрикс

Пройди самостоятельно все курсы со страницы <http://dev.1c-bitrix.ru/learning/> (только курсы из вкладки «Платформа РНР», кроме курса для хостеров) и получи соответствующие сертификаты.

### 2. Практическое задание

Обратись к своему куратору: он даст тебе задание, которое ты должен будешь выполнить, чтобы закрепить полученные знания.

### 3. Прохождение тренинга по 1С-Битрикс

Пройди обучение по программе: <http://training.1c-bitrix.ru>. Для записи в программу обратись к своему куратору.

### 4. Практическое задание

Обратись к своему куратору: он даст тебе сверстанные HTML-макеты, из которых тебе предстоит с нуля сделать несложный проект на «1С-Битрикс». Ты должен будешь грамотно составить структуру проекта, создать нужные шаблоны на основе сверстанных макетов, а также реализовать функционал, используя основные модули системы.

### 5. Литература

Прочитай следующую литературу:

- РНР глазами Хакера (или «Головоломки на РНР для хакера»).
- Совершенный код, *Steve McConnell*.
- Рефакторинг: улучшение существующего кода, *Martin Fowler, Kent Beck, John Brant u William Opdyke*.

### 6. Работа с системой контроля версий

При работе над проектами мы всегда используем систему контроля версий для фиксирования изменений, контроля качества кода и подготовки проекта к релизу.

Мы используем [распределенную систему контроля версий mercurial](#).



Наиболее полный набор ссылок на ресурсы о mercurial: <http://mercurial.ru/>.

Упрощает нашу работу сервис [Bitbucket](#). Зарегистрируйся, при регистрации укажи имя и фамилию на русском кириллицей и сообщи логин своему куратору.

Изучи документацию, это упростит твою дальнейшую работу: <https://confluence.atlassian.com/display/BITBUCKET/Bitbucket+101>.

Установи mercurial-клиент: <http://sourcetreeapp.com/> или <http://tortoisehg.bitbucket.org/> на выбор.

Для полноценной работы тебе понадобится узнать, что такое commit, push & pull, слияние (merge), ветки и pull-запрос. Не бойся, это просто!

## 4. Тестирование

*Продолжительность обучения: 1 неделя*

В процессе работы ты будешь получать технические задания от руководителя проектов. Техническое задание – это документ, довольно подробно описывающий проект, однако некоторые моменты для реализации всегда остаются на усмотрение программиста. Именно для этого в первой части программы ты познакомился с основами юзабилити.

Изучи следующий документ:

- [https://docs.google.com/document/d/1r4OTP5p9I7Mhcld6g3hdlsA0DjIh1y\\_PCfTcUV6W47U/edit#heading=h.da8sge6d962f](https://docs.google.com/document/d/1r4OTP5p9I7Mhcld6g3hdlsA0DjIh1y_PCfTcUV6W47U/edit#heading=h.da8sge6d962f)

Обратись к куратору и дай ему свой gmail-адрес, чтобы он расшарил тебе документ.

Поздравляем! Если ты добросовестно работал над заданиями выше, то сейчас ты уже многое умеешь. Осталось совсем немного.

Чтобы писать хороший код, не допуская ошибок, нужно быть очень внимательным. Прочитай следующую книгу:

- «Концентрируйся свободно», Лео Бабаута.
- <http://www.slideshare.net/tarasovkn/ss-10777013> (к сожалению, в бумажном формате этой книги не существует)

И, наконец, подготовь для куратора отчёт о том, что ты сделал за время обучения: в свободной форме напиши всё, что ты успел сделать и что не успел, что из программы ты понял лучше, что хуже, какие остались вопросы, а также общее впечатление.